

# POMOC DLA NOWYCH GRACZY

PORADNIK *e*REPUBLIK



Gra ta może z początku wydawać się nieco przytłaczająca. W rzeczywistości jednak fascynującym jest, jak bardzo rozwinąć możemy tak prostą grę. Nowi gracze zaczynają swoją przygodę z eRepublik z bardzo skąpą wiedzą na temat mechanizmów rządzących Nowym Światem. Spróbuję objąć cały zakres tematów – zarówno podstaw jak i spraw bardziej skomplikowanych – aby pomóc nowym graczom.

Przygotowanie: **Kernel\_PL**

Na podstawie: [Help For New Players](#)

# Spis treści

Początki.....	4
Pierwszy tydzień.....	4
Dzień 1.....	4
Wgraj avatar.....	4
Znajdź pracę.....	4
Pracuj.....	5
Trenuj.....	5
Kup jedzenie.....	5
Dzień 2.....	6
Dzień 3.....	6
Dzień 4.....	6
Dzień 5.....	6
Dzień 6.....	6
Cechy.....	7
Jakość.....	7
Medale.....	7
Gold.....	8
Darowizny.....	8
Wellness Pack.....	8
Reklamy.....	8
Monetary Market (Rynek Walutowy).....	8
Domek.....	9
Gazeta.....	9
Szpitale.....	9
Systemy Obronne (DS).....	9
Organizacje.....	9
Firmy.....	9
Kontrakty.....	10
Zaproszenia.....	10
Samopoczucie (Wellness).....	10
Obywatelstwo.....	10
Mapa Świata.....	11
Dodatki.....	11
Zewnętrzne Fora.....	11
IRC.....	11
Narzędzia.....	11
Terminologia.....	12

Polityka.....	13
Rząd.....	13
Prezydent.....	13
Kongres.....	13
Partie Polityczne.....	13
Głosowanie.....	14
Wojsko.....	14
Super Żołnierz.....	14
Bohater Bitwy.....	14
Bohater Powstania.....	14
Siła & Rangi.....	14
Jak mądrze walczyć.....	15
Prasa.....	15
Media Mogul.....	15
Vote & Subscribe.....	15
Ekonomia.....	16
Rzetelny Pracownik.....	16
Skill.....	16

# Początki

Erepublic jest internetową grą, w której możesz podążać za swoimi politycznymi, gospodarczymi lub militarnymi aspiracjami i zmienić bieg historii. W celu odblokowania możliwości gry potrzebna jest określona liczba punktów doświadczenia (XP). Chodzi o to, że aby walczyć, głosować czy dołączyć do partii trzeba najpierw je zdobyć. Każdego dnia pracując i trenując zdobywa się punkty doświadczenia. Prosty sposób na pozyskanie pewnej ilości punktów doświadczenia jest także wgranie avatara oraz zdobycie pierwszej pracy.

## ***Pierwszy tydzień***

### **Dzień 1**

#### **Wgraj avatar**

Znajdź jakikolwiek plik .jpg i dołącz go do swojego profilu.

*Jeśli nie masz żadnych obrazków zapisz obecny avatar i wgraj go ponownie. Może to być tani chwyt, ale jednak działa. Wgranie avatara to jedyny sposób na personalizację Twojego konta.*

Masz aktualnie: Poziom 1; 2 XP; 50 Wellness

#### **Znajdź pracę**

Znajdź swoją pierwszą pracę. Po zakładkę 'Market' wybierz link 'Job Market' i poszukaj firmy oferującej zatrudnienie dla graczy ze skillem 0-0.99 lub skorzystaj z linka.

*Bądź pewny, że wybrałeś pracę w firmie Q1, która posiada tylko jedną gwiazdkę, albo Twój wellness będzie drastycznie spadał. Dodatkowo, po wyborze pracodawcy, musisz pracować w jego firmie przez przynajmniej 72 godziny a dopiero po tym czasie możesz zrezygnować. Z każdym dniem pracy będziesz zarabiał pieniądze oraz zwiększał swój skill. Praktycznie zawsze wyższy skill oznacza wyższe zarobki. Tak więc raz na jakiś czas powinieneś powrócić do zakładki 'Job Market' by zobaczyć, ile zarabiają gracze ze skillem takim jak Twój.*

Masz aktualnie: Poziom 2; 7 XP; 50 Wellness

### **POZIOM 2 OSIĄGNIĘTY! Opcja Treningu odblokowania!**

#### **Pracuj**

W zakładce 'My Places' wybierz link 'Company'. W centralnej części strony kliknij w przycisk 'Work'.

*Pracuj każdego dnia aby otrzymywać 1 XP każdego dnia I 5 gold za medal Hard Workera po 30-tu dniach ciągłej pracy. Podczas pracy tracisz wellness. Dla przykładu, jeśli pracujesz w firmie z jedną gwiazdkę tracisz jeden punkt wellness, jeśli pracujesz w trzygwiazdkowej firmie tracisz trzy punkty wellness, itd.*

Masz aktualnie: Poziom 2; 8 XP; 49 Wellness; 0.5 Skill pracownika

## **Trenuj**

W zakładce 'My Places' wybierz link 'Army' lub kliknij tutaj. Skorzystaj z przycisku 'Train' w centralnej części ekranu.

*Otrzymasz 2 XP za trening każdego dnia, w zamian tracąc 1 punkt wellness. Za każde 5 poziomów siły dodatkowo otrzymasz medal 'Super Soldier' oraz 5 gold. Walczyć będziesz mógł gdy zdobędziesz 25 punktów doświadczenia (XP).*

Masz aktualnie: Poziom 2; 10 XP; 48 Wellness; 1.5 Siły; 0.5 Skill pracownika

## **POZIOM 3 OSIĄGNIĘTY! Możliwość PODRÓŻOWANIA odblokowana!**

Poziom 3 umożliwia Ci zmianę miejsca pobytu. Ważnym jest, aby przenieść się do regionu posiadającego szpital Q5 tak szybko jak to możliwe. Aktualnie w ePolsce wszystkie regiony posiadają szpital Q5, tak więc jeśli rozpocząłeś swoją grę w naszej eOjczyźnie nie będziesz musiał zmieniać miejsca zamieszkania po osiągnięciu 3 lvl'u.

## **Kup jedzenie**

W zakładce 'Market' wybierz link 'Marketplace' i znajdź jedzenie lub kliknij tutaj. Zakup 5 sztuk jedzenia Q1.

*Tak jak w prawdziwym życiu, Twoja postać w eRepublik musi codziennie jeść aby przetrwać. Codziennie jedzenie o najwyższej jakości jest zabierane z Twojego inwentarza i 'zjadane'. Dlatego ważnym jest, aby być pewnym, że masz choć jedną sztukę jedzenia w inwentarzu na koniec każdego dnia. Zostanie one zjedzone automatycznie gdy nastanie nowy dzień.*

Masz aktualnie: Poziom 3; 10 XP; 48 Wellness; 1.5 Siły; 0.5 Skill pracownika; 5 szt. Jedzenia Q1

**DZIEŃ 1 ZAKOŃCZONY. Nie możesz więcej zrobić w pierwszym dniu gry.**

## **Dzień 2.**

Niewiele możesz zrobić w drugim dniu gry. Pamiętaj aby pracować i trenować.

Masz aktualnie: Poziom 3; 13 XP; 47 Wellness; 1 Skill pracownika; 4 szt. Jedzenia Q1

## **Dzień 3.**

Pracuj i trenuj. Możesz zapraszać znajomych do gry oraz otrzymać za to gold.

Masz aktualnie: Poziom 4; 16 XP; 46 Wellness; 1.25 Skill pracownika; 3 szt. Jedzenia Q1

**POZIOM 4 OSIĄGNIĘTY! Możliwość ZAPRASZANIA odblokowana.**

## **Dzień 4.**

Pracuj oraz trenuj

Masz aktualnie: Poziom 4; 19 XP; 45 Wellness; 1.5 Skill pracownika; 2 szt. Jedzenia Q1

## **Dzień 5.**

Ponownie niewiele możesz zrobić, ale nie zapomnij kliknąć Work oraz Train. Dodatkowo możliwe, że będziesz potrzebował dokupić trochę jedzenia.

Masz aktualnie: Poziom 4; 22 XP; 44.1 Wellness; 1.75 Skill pracownika; 1 szt. Jedzenia Q1

## **Dzień 6.**

Pracuj oraz trenuj. Teraz możesz walczyć w bitwie, co daje dodatkowe 2 XP za każdą walkę. Po wszystkim odwiedź szpital aby otrzymać darmowy wellness, jednak pamiętaj, że ze szpitala możesz korzystać tylko raz każdego dnia, jeśli wcześniej tego dnia walczyłeś.

**POZIOM 5 OSIĄGNIĘTY! Możliwość WALKI odblokowana.**

Masz aktualnie: Poziom 5; 25 XP; 43.2 Wellness; 2 Skill pracownika;

**Jesteś na dobrej drodze do zostania doświadczonym graczem.**

# Cechy

Gra posiada wiele części, więc aby zrozumieć ją trzeba najpierw zrozumieć ich cechy. Wiele zależności stanie się jasne poprzez doświadczenie gry. Ta część ma na celu krótkie przedstawienie wielu z cech gry oraz ich wyjaśnienie.

## Jakość

We wcześniejszej części jakość została już parę razy wspomniana. W grze jest ona definiowana przez gwiazdki, od poziomu Q1 (jedna gwiazdka, najtańsza) do Q5 (pięć gwiazdek, najdroższa). Wszystkie przedmioty wyglądają tak samo, ale jak w rzeczywistości te o wyższej jakości są lepsze. Dla przykładu, każde jedzenie zostaje 'zjedzone' przy początku nowego dnia, jednak jedzenie Q5 daje lepszy efekt niż jedzenie Q1. Początkowo możesz nie móc pozwolić sobie na nic innego niż Q1, jednak w miarę rozwoju będziesz w stanie przejść ku przedmiotom o wyższej jakości.

## Medale

Medale są nagrodą za nadzwyczajne dokonania. Każdy z nich jest premiiowany kwotą 5 gold. Medal można otrzymać za:

- ciągłą pracę przez 30 dni
- każdą wielokrotność 5 siły
- uzyskanie mandatu w wyborach do kongresu
- wygranie wyborów prezydenckich
- zostanie bohaterem bitwy
- rozpoczęcie pomyślnie zakończonego powstania
- każde 1000 prenumerat Twojej gazety
- każde 10 osób zaproszone do gry, które uzyskały min. 6 poziom,

Liczba Medalii jest zaznaczona w dolnej części rysunku odznaczenia.

## Gold

Gold (złoto) jest uniwersalną walutą eRepublik. Każdy obywatel może posiadać gold I nim handlować. Złoto służy do wydania gazety, założenie konta organizacji czy stworzenia firmy. Dodatkowo może zostać wymienione na krajowe waluty, co umożliwia wykorzystanie go do zakupów na rynku czy wypłacania pensji.

Jest kilka rzeczy, które możesz zrobić z goldem. Możesz nabyć domek (5 gold przeważnie wystarcza na domek Q1) lub spróbować zaoszczędzić na domek o większej

jakości. Możesz rozpocząć wydawanie gazety za 2 gold. To daje Ci możliwość publikacji artykułów oraz pomaga w poznawaniu innych graczy. Z drugiej strony przy pomocy golda możesz także stworzyć konto organizacji, które służy m.in. do prowadzenia własnych firm.

## **Darowizny**

Istnieje możliwość przekazywania gotówki i przedmiotów innym graczom, organizacjom oraz partiom. Zalecane jest nie przekazywanie golda na konta partii. Jeśli chcesz pomóc swojej partii, lepszym wyjściem jest skierowanie zapytania do szefa partii, w celu lepszego spożytkowania Twoich chęci i gotówki. Bądź ostrożny także przy przekazywaniu gotówki innym graczom lub organizacjom, jeśli osobiście ich nie znasz.

## **Wellness Pack**

Po prostu – nie kupuj Wellness Packów jako nowy gracz. To po prostu zdzierstwo. Są dużo tańsze i bardziej efektywne sposoby na zdobycie wellnessu, takie jak walka i korzystanie ze szpitala czy prezenty.

## **Reklamy**

Nie kupuj reklam w czasie pierwszych kilku dni gry. Podobnie jest Wellness Packi, to nie najlepszy pomysł na inwestycję golda. Reklamy są stosunkowo nową częścią gry, służą do nagłaśniania pewnych treści wśród konkretnej grupy graczy. Jednakże, ich koszt jest zaporą dla nowych graczy. Pamiętaj aby mądrze zarządzać Twoimi środkami finansowymi.

## **Monetary Market (Rynek Walutowy)**

Rynek walutowy to miejsce, gdzie możesz wymieniać swoje waluty. Jako nowy gracz powinieneś poprzestać tylko na kupnie waluty za gold. Dla większości nowych graczy taka wymiana jest wystarczająca. Wraz ze wzrostem doświadczenia i wiedzy na temat Monetary Market (MM) możesz spróbować wykorzystać go do zarabiania gotówki.

## **Domek**

To może być jedna z Twoich pierwszych poważnych inwestycji, jakie możesz podjąć jako nowy gracz. Domek pomaga w utrzymaniu wellnessu i redukuje koszt jedzenia, które musisz kupić. Tak więc domek może w długim czasie być po prostu oszczędnością.

## **Gazeta**

Założenie gazety kosztuje 2 gold. Kiedy piszesz artykuły staraj się pisać je poprawnie, zarówno pod względem gramatycznym, jak i interpunkcji oraz stylistyki i ortografii. Poświęć trochę czasu na pisanie i nie kończ na dwóch zdaniach. Przytaczaj argumenty, przemyślenia. Czytaj artykuły, prenumeruj interesujące Cię tytuły. Zalecane jest także niepublikowanie więcej niż 1-2 artykułów na dzień, bo najprawdopodobniej spowoduje to wypchnięcie wartościowych tekstów innych graczy.

## **Szpital**

Szpital pozwala Ci na regenerację wellnessu po walce. Istnieją szpitale o różnej jakości, od Q1 do Q5. Szpital Q5 jest najlepszy, ponieważ przy jego pomocy możesz uzyskać najwięcej wellness. Dla przykładu: szpital Q1 daje Ci 10 wellnessu, Q2 – 20 ... Q5 przywraca 50 punktów wellness. Dlatego ważnym jest znalezienie regionu w którym znajduje się szpital Q5, abyś mógł walczyć częściej oraz jednocześnie regenerować jak najwięcej wellnessu.

## **Systemy Obronne (DS)**

Systemy obronne odgrywają swoją rolę podczas obliczania wysokości muru. Istnieją one w wersjach od Q1 do Q5. Systemy jakości Q5 są najlepsze, dlatego są wykorzystywane w strategicznie ważnych regionach.

## **Organizacje**

Założenie konta organizacji kosztuje 5 gold. Organizacja jest odrębną jednostką, oddzieloną od Twojej postaci, nie ma ona żadnych dodatkowych kosztów utrzymania. Konta organizacji służą przede wszystkim do prowadzenia firm, lecz także mogą być wykorzystywane jako dodatkowo miejsce dla Twoich przedmiotów. Możesz także giftować sobie z konta organizacji, jeśli potrzebujesz zastrzyku wellnessu.

## **Firmy**

Wielu pracowników marzy o prowadzeniu własnej firmy. Założenie firmy to koszt 20 golda. Zalecane jest posiadanie konta organizacji, by prowadzić firmę. To dodatkowe 5 golda. Idąc dalej, potrzebujesz także kapitał początkowy na pensje oraz materiały. To minimum kolejne 5 gold. Jeśli chcesz rozpocząć swoją działalność potrzebujesz około 30 golda środków. Tak więc rozpatrz, czy jesteś gotowy na start Twojego własnego biznesu.

## Kontrakty

Kontrakt to oficjalna umowa zawarta przez dwie strony, która posiada status wykonywalności administracji gry. Dla większych transakcji, jak np. zakupu domków, kontrakty mogą służyć wyeliminowaniu możliwości kradzieży. Ważny jest, aby kontrakt spełniał wszystkie zastrzeżenia administracji co do kształtu kontraktów, w przeciwnym razie nie będzie on oficjalnie podpisany i nie będzie mógł zostać przez administrację wykonany.

## Zaproszenia

Możesz zapraszać swoich znajomych do gry. Mogą zostać trzonem Twojego politycznego zaplecza, pracownikami Twojej firmy lub po prostu przyjaciółmi dzielącymi z Tobą fajne doświadczenia Nowego Świata. Twoje zaproszenia mogą także przynieść Ci gold. Każda osoba, którą zaprosiłeś oraz która zdobyła 6 poziom przynosi Ci 5 gold zysku. Dodatkowo, 10 pomyślnych zaproszeń da Ci medal Society Builder.

## Samopoczucie (Wellness)

Nowi gracze przy narodzinach w Nowym Świecie posiadają 50 wellness. Jak pokazuje grafika jest to połowa człowieka. Przy 50 wellness, nowy gracz automatycznie zmniejsza możliwą produktywność w firmie oraz podczas walki, gdy już może w niej uczestniczyć. Przy aktualnych wydarzeniach militarnych istnieje jednak efektywny sposób podnoszenia poziomu wellnessu. Jako nowy gracz (po zyskaniu 25 EXP) przenieś się do regionu, w którym istnieje szpital Q5 i zawalcz raz w bitwie, kliknij w link 'Hospital' a następnie przycisk 'Heal'. Otrzymasz 50 punktów wellness. Wysoki wellness oznacza, że produkujesz więcej i możesz zarabiać więcej pieniędzy. Jednocześnie patrząc na narodowe zdolności militarne ważnym jest, aby wszyscy żołnierze utrzymywali wysoki wellness. Taka sama zasada może zostać wysunięta jeśli chodzi o ekonomiczne interesy ePaństwa.

## Obywatelstwo

Obywatelstwo to moduł gry, który określa z jakim państwem utożsamia się gracz. Ogranicza możliwość głosowania do kraju którego obywatelstwo posiada, został wprowadzony między innymi by utrudnić polityczne przejęcia innych narodów. Na początku gracz otrzymuje obywatelstwo kraju, który aktualnie jest właścicielem regionu, który gracz wybrał podczas rejestracji. Najczęściej region ten jest odbiciem faktycznego miejsca zamieszkania gracza. Jednakże gracz może zdecydować o przynależności do jakiegokolwiek ePaństwa które wybierze. W sytuacji, gdy chce zmienić obywatelstwo, musi wysłać tzw. 'Citizenship request' w nowo wybranym kraju, które to zgłoszenie musi zostać zaakceptowane przez jednego z kongresmenów tego państwa.

## Mapa Świata

[Mapa Świata](#) pokazuje zbiór danych, które mogą być dla Ciebie przydatne. Jest ona połączona z grą, przez co dane w niej są zawsze aktualne. Dodatkowo posiada ona wielorakie filtry, które pozwalają na uzyskanie wielu różnych informacji.

## Dodatki

Gra jest raczej prosta, jednakże jednocześnie jest bardzo rozbudowana. To rozbudowanie gry zostało stworzone w większości przez samych graczy. Twory takie jak zewnętrzne fora dodają warstwę możliwości politycznych i militarnych. Zewnętrzne narzędzia pozwalają uzyskać wielki zasób informacji ekonomicznych, który pozwala łatwiej i bardziej dochodowo prowadzić firmy.

### Zewnętrzne Fora

Praktycznie wszystkie kraje, większość partii politycznych oraz niektóre pozostałe grupy mają swoje fora poza grą. Umożliwiają one pogłębianiu więzi między członkami danej grupy, poprzez prowadzenie dyskusji, wymyślanie strategii militarnych czy innych rzeczy.

[Polskie Centrum eRepublik](#) umożliwia kontakt z innymi osobami ePolskiej narodowości poprzez prowadzenie dyskusji o przyszłości ePolski i nie tylko.

### IRC

IRC to system chatu umożliwiający natychmiastową komunikację między graczami. Tematyka rozmów jest bardziej różnorodna oraz bardzo często wykracza poza grę. Polski kanał IRC to kanał [#erepublik.pl](#) w sieci [irc.quakenet.org](#).

### Narzędzia

Oto asortyment narzędzi, które mogą być pomocne w wielu aspektach gry:

- [eRep Tools](#) pozwala m.in. na sprawdzenie aktualnie najniższych cen na wszystkie produkty, od Q1 do Q5
- [eGovernment](#) to lista wielu danych, takich jak setki żołnierzy czy liczba nowych graczy w poszczególnych krajach Nowego Świata.
- [eRepublik.ws](#) oferuje wiele wspomnianych wyżej narzędzi.

# Terminologia

Jedną z barier przed którą staniesz podczas gry jest próba zrozumienia pewnych słów i zwrotów używanych przez bardziej doświadczonych graczy. Spotkać się możesz m.in. z następującymi z nich:

**ATLANTIS** – Jeden z dawnych ogólnoswiatowych sojuszów. Aktualnie nie istnieje.

**Beta** – Pierwsza wersja gry

**MGiF** – Ministerstwo Gospodarki i Finansów

**MON** – Ministerstwo Obrony Narodowej

**MSZ** – Ministerstwo Spraw Zagranicznych

**MEN** – Ministerstwo Edukacji Narodowej

**FORTIS / EDEN** – Sojusze powstałe z państwa byłego ATLANTIS

**Giftowanie** – Wykorzystanie prezentów do podniesienia wellnesu. Często wymaga pomocy innego gracza.

**IRC** - Internet relay chat

**MPP** - Mutual protection pact. Pakt militarnej obrony między krajami.

**NAP** – Pakt o nieagresji.

**PEACE** – Globalny sojusz powstały jako odpowiedź dla ATLANTIS.

**PTO** – Polityczne przejęcie innego kraju lub partii politycznej

**RW** – Powstanie Wojskowe

**Tankowanie** – Taktyka militarna polegająca na wspieraniu silnych graczy goldem i bronią, aby mogli zadać dużo obrażeń.

**V1** – Druga wersja gry, w którą aktualnie gramy.

**(E)XP** - Experience points

**JM** – (Job Market) Rynek pracy

**MM** – (Monetary Market) Rynek walutowy

**Impicz** – Ustawa odwołująca prezydenta. Do jej przyjęcia potrzebne jest poparcie 2/3 kongresu.

# Polityka

Generalnie jest to najszybszy sposób, aby inni Cie poznali, i abyś Ty poznał innych graczy. Nie bój się kontaktów z wysokimi oficjelaami, czyli członkami takich instytucji jak rząd, kongres czy partia polityczna. Kiedy będziesz aktywny w grze, będziesz mógł uczyć się od starszych graczy. Dodatkowo aktywność sprawi, że gra będzie dla Ciebie ciekawsza.

## Rząd

Aktualny skład rządu możesz znaleźć na [stronie głównej PCE](#). Członkowie rządu są wybierani przez prezydenta, który decyduje również o obowiązkach poszczególnych członków rządu. Całość tych stanowisk nie ma wsparcia w mechanice gry, zostały one stworzone przez samych graczy z potrzeby lepszego.

## Prezydent

Prezydent to wybrany przez społeczeństwo lider narodu. Jest uważany za najważniejszą osobę w polityce. Ma on możliwość proponowania wojen oraz pokojów, sojuszy i embarg handlowych, rozpoczynania bitew oraz ich poddawania, zmiany wiadomości powitalnej oraz zakupu budynków do regionów.

## Kongres

Kongres to zbiór graczy wybranych z poszczególnych regionów, którzy reprezentują państwo. Głosują w ustawach o podatkach, dodruku gotówki, darowiznach z kasy państwa oraz propozycjami wystawionymi przez prezydenta. Mogą także odwołać prezydenta ze stanowiska. Aby kandydować do kongresu musisz mieć przynajmniej 100 punktów doświadczenia.

## Partie Polityczne

Dołączenie do partii politycznej jest bardzo wskazane, jeśli chcesz osiągnąć sukces w polityce. Partie starają się wyróżniać między sobą poprzez wiele akcji, które znaleźć możesz na ich stronach czy forach. Sukces w polityce jest najczęściej warunkowany Twoją aktywnością. Jeśli złapiesz byka za rogi i weźmiesz się ostro do pracy jest wielka szansa, że będzie dobrze.

## Głosowanie

Jako nowy gracz musisz uzyskać 35 punktów doświadczenia aby głosować. Każdego miesiąca mają miejsce trzy różne wybory. 5-tego dnia miesiąca obywatele głosują w wyborach prezydenckich. 15-tego każda partii wybiera swojego przewodniczącego. 25-tego odbywają się wybory do Kongresu.

## Wojsko

Walka pozwala Ci zdobywać wellness, kolejne rangi militarne, punkty doświadczenia oraz pozwala bronić/atakować dla Twojego ePaństwa.

### Super Żołnierz

Medal Super Soldier jest jednym z najłatwiejszych do zdobycia. Każdy gracz może zdobyć go poprzez tylko jedną rzecz: trening. Wszystko co musisz robić to trenować każdego dnia, a wtedy zdobędziesz pierwszy z nich już po trochę ponad miesiącu. Po każdej kolejnej wielokrotności 5 siły otrzymasz kolejny medal oraz nagrodę – 5 gold.

### Bohater Bitwy

Medal Battle Hero otrzymuje gracz, który zadał największą łączną liczbę obrażeń w bitwie. Najczęściej jest to gracz z wysoką siłą, rangą i finansowym wsparciem.

### Bohater Powstania

Gracz rozpoczynający Powstanie które zakończyło się sukcesem zostaje nagrodzony medalem Resistance Hero. Podobnie jak w przypadku BH jest to najczęściej doświadczony gracz, który może pozwolić sobie na rozpoczęcie powstania na własną rękę, lub który zyskał sobie zaufanie społeczeństwa aby otrzymać od państwa fundusze na rozpoczęcie powstania.

### Siła & Rangi

Obok wellnessu i broni, siła oraz ranga militarna determinują zadane obrażenia. Gracz może raz dziennie trenować, by podnieść swoją siłę. Trening podnosi siłę, lecz obniża wellness o 1 punkt. Ranga Militarna jest zależna od sumy wszystkich zadanych przez Ciebie obrażeń. Zwiększając swoją rangę otrzymasz bonus do zadawanych obrażeń.

## **Jak mądrze walczyć**

Walczyć powinieneś tylko w regionie który posiada szpital jakości Q5. Musisz mieć także powyżej 40 wellness aby walczyć. Każda walka to 2 punkty doświadczenia oraz -10 wellness. Jeśli masz trochę powyżej 40 wellness walcz tylko raz oraz udaj się do szpitala. Szpital może zostać użyty tylko raz danego dnia. W sytuacji, gdy masz wysoki wellness możesz walczyć 5 razy każdego dnia. Staraj się, aby Twój wellness nigdy nie spadł poniżej 50 podczas walki. Podczas walki korzystaj z rozkazów Ministerstwa Obrony Narodowej, wtedy masz pewność, że walczysz zgodnie z interesami ePolski.

## **Prasa**

Prasa to miejsce gdzie znaleźć możesz informacje od innych graczy w publikowanych przez nich artykułach. Najwyżej cenione przez graczy historie pojawiają się na Twojej stronie głównej. Możesz także posortować je wg daty wydania, pokazując tylko najnowsze artykuły. Aby być dobrze zorientowanym, co dzieje się aktualnie w eŚwiecie zachęcam Cię do dziennego studiowania prasy. Nawet pobieżne prześledzenie artykułu pozwala Ci dowiedzieć się, co autor chce Ci w nim przekazać. Jeśli znajdziesz artykuł, który Twoim zdaniem jest ciekawy zaloguj go. Jeśli znajdziesz gazetę, którą lubisz, lub która przekazuje ważne dla Ciebie informacje zaprenumeruj ją.

## **Media Mogul**

The Największym dowodem uznania oraz nagrodą w sferze prasy jest medal Media Modul. Za każde 1000 graczy prenumerujących Twoją gazetę otrzymasz ten medal oraz 5 gold nagrody.

## **Vote & Subscribe**

Obok tytułu każdego artykułu znajduje się przycisk 'Vote'. Artykuły są wartościowane po liczbie osób, które na niego zagłosowały, czyli kliknęły w nim 'Vote'. Prenumerata gazety pozwala na otrzymywanie powiadomień o nowym artykule w niej, dlatego powinna być stosowana dla zaufanych i wartościowych wydawnictw.

# Ekonomia

Chcesz być jak Bill Gates? Możesz to uczynić jeśli poświęcisz swój czas na ekonomiczny aspekt gry. Na początku zaczynasz jako prosty pracownik. Później możesz zostać właścicielem firmy, przez co marzenia o prowadzeniu własnej korporacji mogą zostać spełnione. Sukces poszczególnych firm jest wyznacznikiem sukcesu graczy je prowadzących, oraz całego ePaństwa.

## Rzetelny Pracownik

Medal Hard Worker otrzymuje każdy gracz, który pracować przez 30 dni bez przerwy. Czas ten jest liczony bez względu na zmianę firmy, w której pracujesz. Ważne jest, abyś codziennie kliknął Work, a po trzydziestu dniach takiej pracy otrzymasz ten medal oraz 5 gold nagrody.

## Skill

Skill to jeden z czynników wpływających na Twoją produktywność. Każdego dnia pracując zwiększasz swój skill w jednej z dziedzin. Takie dziedziny są trzy: manufacturing, land oraz construction. Na początku, nie ma minimalnego skillu który jest potrzebny aby pracować. Wraz ze wzrostem skilla najczęściej wzrasta także otrzymywana pensja.